

# CENTRO DE ENSEÑANZA TÉCNICA INDUSTRIAL PLANTEL TONALA

# **ENCUADRE DEL CURSO**

División:	INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN			Ciclo escolar:		Feb-Jun 2023	
Academia:	INFORMÁTICA	Nivel:	8	Grupo:		Turno	: M
Docente:	MTIC Celia Guadalupe Hernández Arteaga						
Unidad de Aprendizaje:	SISTEMAS MULTIMED	IA			Cr	éditos:	7.2
Duración del Curso:	18 semanas Horas Semanales: 4 hrs. T	Relaci eoría-Pra		2T		21	<b>)</b>

## Propósito de la Asignatura (UAC):

Que el estudiante diseñe e implemente aplicaciones incorporando componentes como audio, video, imágenes y texto.

#### Contenidos centrales de la UAC.

Eje Disciplinar	Componente	Contenido Central
Desarrollo de Sistemas y Tratamiento de la Información	Análisis y Diseño de Sistemas.	La introducción de los sistemas multimedia bajo los estándares de texto y orientados a contenido Web.
		2. Formatos de audio digital y sus herramientas.
		3. Los diferentes formatos y herramientas para el tratamiento de las imágenes.
		4. Proceso de animación y edición de video

#### Criterios de evaluación de la UAC.

Primer parcial		Segundo parcial		Tercer parcial		
Exámenes	20%	Exámenes	10%			
Desarrollo de Actividades	55%	Desarrollo de Actividades	50%	Desarrollo de Actividades	30%	
Actividad Integradora	25%	Actividad Integradora	40%	Actividad Integradora	70%	

# Normas de trabajo y acuerdos generales de la UAC.

- 1. Conocer y cumplir el DI-RG-200-09-01 Rev. E Reglamento de estudiantes de Educación Media Superior
- 2. Conocer y cumplir el DI-RG-200-10-01 Rev. C Reglamento de uso de aulas, talleres y laboratorios
- 3. Cumplir los acuerdos y protocolos emitidos por las Autoridades Competentes dadas las condiciones sanitarias actuales
- **4.** Utilizar el correo institucional para acceso a la plataforma de trabajo de la UAC y comunicación por correo. El de **aREGISTRO@ceti.mx**
- 5. Cumplir con las asistencias a las clases según el horario oficial de la UAC y la realización de las actividades programadas. (Las asistencias NO generan puntaje en la evaluación).
- 6. Contar con el equipo y material de trabajo requerido para el desarrollo de las actividades indicadas en la UAC. Y de no ser así comunicar con antelación al profesor para establecer en conjunto estrategias de entregas de actividades.
- 7. Presentar en la evaluación Extraordinaria no menos del 60% de las evidencias de trabajo de la UAC realizadas en los tiempos solicitados y con la forma requerida por el docente.
- 8. La evaluación extraordinaria consistirá en presentar un examen general del curso de conocimientos y habilidades y el proyecto referente a la actividad integradora del tercer parcial definida en la asignatura por la Academia.

## Normas y acuerdos de trabajo específicos de la UAC:

- 1. Las actividades se deberán entregar en el curso virtual específico para la asignatura, alojado en la Plataforma de https://tonala-virtual.ceti.mx.
- 2. Las clases serán en el horario de clases.
- 3. En caso de regresar a un entorno híbrido o a distancia se deberá continuar con las entregas en la plataforma mencionada en el punto anterior. Además de asistir a las sesiones síncronas programadas. Cabe mencionar que deberá seguir las indicaciones de fondo y forma establecidas en las actividades y respetando las fechas de entrega definidas en ésta.
- 4. Se requiere contar con un cuaderno o recopilador con hojas, del tamaño y estilo de su preferencia.
- 5. Contar con un soporte de almacenamiento masivo para el respaldo de las actividades. (USB, Pc Cards, Flash Cards, etc.).
- 6. Sofrware de libre descarga **Audacity**, **guimp y shotcut**.
- 7. Se permitirán entregas de actividades posteriores solamente una semana después de la fecha límite de entrega, con una penalización de 5pts por día de retraso. Después de dicha semana las actividades no tendrán valor alguno y no se permitirá la entrega de las mismas, salvo una situación de salud con evidencia de parte del Control Escolar.
- 8. Se deben entregar trabajos originales relacionados a los temas que se traten en las sesiones de clase o que sean requeridas considerando que si se copia algo de internet deberá citarse la fuente o si el trabajo es copia de algún compañero será penalizado y/o anulado en su evaluación para todos los involucrados en la situación.
- 9. Cuidar la forma en cómo se dirigen a sus compañeros y al profesor. Si el profesor escucha a alguna infracción de esta naturaleza, penalizará con un punto en su calificación parcial.
- 10. No entrar con alimentos a los salones o a las salas de cómputo.

# Reglas de Netiqueta

- 1. Utilizar lenguaje formal, omitir palabras altisonantes y/o apodos.
- 2. Escribir en horas adecuadas establecidas por el profesor.
- 3. Utilizar las reglas netiqueta en la participación dentro de los espacios de trabajo o de convivencia.
- Regla N° 1: Recuerde lo humano Buena educación

Normalmente en Internet somos anónimos, tratar a las personas con las que te comunicas con respeto, medir las palabras que dices, pues lo que escribes puede ser archivado y luego utilizado en tu contra, en general tratar a los demás cómo nos gustaría que nos traten.

# • Regla N° 2: Compórtate como en la vida real

Sea respetuoso y compórtese de acuerdo con las leyes de la sociedad y del ciberespacio, ya que en el ciberespacio las posibilidades de ser descubierto parecen remotas, pero esto no debe hacernos olvidar que hay un ser humano al otro lado del computador.

## • Regla N° 3: Sepa en qué lugar del ciberespacio está

Antes de participar en una actividad en Internet, se debe observar la conducta, costumbres y leer las normas del sitio. Ya que en todas no funcionan de la misma forma y puede cometer errores por no estar informado.

## • Regla N° 4: Respete el tiempo y el ancho de banda de los demás

Antes de enviar una información a una determinada persona asegúrese que lo que envía es de importancia, sea breve y conciso ya que el tiempo de los demás vale, y este deja de realizar otras actividades por dedicarle tiempo a leer lo que enviaste.

# Regla N° 5: Forma de escritura

Utilice buena redacción y gramática para redactar tus correos, sea claro y coherente con la información que transmite para que esta no sea distorsionada; sea sencillo, agradable, educado y evite utilizar lenguaje ofensivo porque puede molestar a alguien.

# Regla N° 6: Comparta el conocimiento de expertos

Comparte tus conocimientos y de los demás expertos con otras personas de la red y has del ciberespacio un medio para enseñar y comunicar lo que sabes. Ponte en el lugar de los demás y recuerda cuando no sabías algún tema, sobre lo que ahora te preguntan.

## Regla N° 7: Ayude a que las controversias se mantengan bajo control

Cuando quieras formar parte de una conversación como en un foro, hazlo cuando estés seguro de lo que vas a escribir. Mantente fuera de discusiones que no dominas, así que sea prudente en el momento de opinar o entrar en un grupo de discusión.

## Regla N° 8: Respeto por la privacidad de los demás

Si compartes el ordenador con otros miembros o usuarios, respeta sus datos. No leas correos ajenos, no mires sus archivos, etc. Esto es aplicable tanto a usuarios que usen tu ordenador, como otros usuarios que no lo hagan.

#### Regla N° 9: No abuse de las ventajas que pueda usted tener

No aprovecharse de las ventajas que pueda tener por el conocimiento o el acceso a distintos sistemas que sepas, no te da derecho de aprovecharse de los demás.

#### Regla N° 10: Excuse los errores de otros

Recuerda que todos somos humanos y, por lo tanto, todos nos equivocamos. Nunca se debe juzgar a alguien por sus fallos. En todo caso, ayudar o sugerir cuando se encuentre un error y nunca mostrar prepotencia al encontrar un fallo y mucho menos reírse de él.

#### Para saber más:

https://blog.continental.edu.pe/uc-virtual/la-netiqueta-y-sus-10-reglas-basicas/ https://www.iebschool.com/blog/reglas-basicas-netiqueta-redes-sociales/ https://www.tecnologia-informatica.com/netiquetas/

Firma	ae	com	prom	ISO:
				Docer

Docente	
	Nombre y Firma del Alumno
	Newbook Figure del Tides
	Nombre y Firma del Tutor (Solamente en caso de ser menor de edad)

#### Glosario de términos:

UAC	Término para referirse a una Asignatura, Unidad de Aprendizaje Curricular o Materia del Plan de Estudios.
IDE	
IDE	Entorno Integrado de Desarrollo
Netiqueta	Reglas de comunicación y uso del lenguaje en los medios electrónicos y redes sociales